

REGULAMIN

Młodzieżowej Ligi Futsalu U14

I. Postanowienia ogólne

Celem rozgrywek jest rozwój futsalu w województwie świętokrzyskim oraz wyłonienie najlepszej drużyny w województwie świętokrzyskim w futsalu w kategorii wiekowej U14.

Rozgrywki organizowane są przez Świętokrzyski Związek Piłki Nożnej poprzez Komisję ds. Futsalu i Piłki Plażowej przy Świętokrzyskim Związku Piłki Nożnej.

II. System rozgrywek

1. W przypadku zgłoszenia się mniejszej ilości drużyn niż sześć zostanie utworzona jedna grupa w której zostaną rozegrane turnieje na których zagrają wszystkie zespoły systemem każdy z każdym. Każda drużyna będzie gospodarzem takiego turnieju. Co oznacza że w przypadku zgłoszenia się pięciu drużyn będzie zorganizowanych pięć turniejów przez każdą z drużyn.
2. W przypadku zgłoszenia się sześciu i więcej drużyn (maksymalnie 16) zostaną wyłonione grupy po 3 lub 4 drużyny według klucza geograficznego aby ograniczyć koszty dojazdu na poszczególne turnieje. W grupach z 3 drużynami w jednym turnieju rozgrywa się mecz i rewanż z każdą drużyną co daje 4 mecze na jednym turnieju. Przy 3 turniejach każda drużyna rozegra 12 meczów. W grupie z 4 drużynami każda drużyna rozegra 3 mecze na turnieju ale rozegra 4 turnieje co w rezultacie da również 12 meczów. Rozgrywki w grupach będą prowadzone w celu wyłonienia drużyn które wezmą udział w turnieju finałowym.
3. W turnieju finałowym w przypadku zgłoszenia 6 lub 7 drużyn, weźmie udział 6 najlepszych drużyn. Mecze będą trwać 2x10min bez zatrzymywanego czasu. O awansie drużyn będzie decydować ilość punktów, różnica bramek, ilość bramek strzelonych w rozgrywkach grupowych. W turnieju finałowym drużyny zagrają według:
mecz 1: 1 miejsce Grupa A – 3 miejsce Grupa B
mecz 2: 2 miejsce Grupa A – 2 miejsce Grupa B
mecz 3: 3 miejsce Grupa A – 1 miejsce Grupa B
mecz 4: zwycięzca meczu 1 – zwycięzca meczu 2
mecz 5: zwycięzca meczu 3 – 1 miejsce wśród przegranych
mecz 6: 2 miejsce wśród przegranych – 3 miejsce wśród przegranych (o piąte miejsce)
mecz 7: przegrana meczu 4 – przegrana meczu 5 (o 3 miejsce)
mecz 8: zwycięzca meczu 4 – zwycięzca meczu 5 (o 1 miejsce)
O kolejności wśród przegranych pierwszych 3 meczów turnieju finałowego a tym samym prawo gry w meczu numer 5, decyduje ilość punktów, różnica bramek, ilość bramek strzelonych w rozgrywkach grupowych. W przypadku gdy nie można w ten sposób ustalić kolejności zarządza się między tymi drużynami konkurs rzutów karnych.
4. W turnieju finałowym w przypadku zgłoszenia 8 i więcej drużyn, weźmie udział 8 drużyn. Mecze będą trwać 1x15min bez zatrzymywanego czasu. W przypadku zgłoszenia 8 drużyn (2 grupy po 4 drużyny) awansują wszystkie. W przypadku większej niż osiem ilości drużyn awansuje pierwszych 8 drużyn z największą ilością kolejno: punktów, różnica bramek, ilość bramek strzelonych w rozgrywkach grupowych.
W turnieju finałowym drużyny zostaną ustawione w jednej tabeli według największej ilości kolejno: punktów, różnica bramek, ilość bramek strzelonych w rozgrywkach grupowych i zagrają według:
mecz 1: 1 miejsce – 8 miejsce
mecz 2: 2 miejsce – 7 miejsce

- mecz 3: 3 miejsce – 6 miejsce
- mecz 4: 4 miejsce – 5 miejsce
- mecz 5: przegrany meczu 2 – przegrany meczu 3
- mecz 6: przegrany meczu 1 – przegrany meczu 4
- mecz 7: zwycięzca meczu 2 – zwycięzca meczu 3
- mecz 8: zwycięzca meczu 1 – zwycięzca meczu 4
- mecz 9: przegrany meczu 5 – przegrany meczu 6 (o 7 miejsce)
- mecz 10: zwycięzca meczu 5 – zwycięzca meczu 6 (o 5 miejsce)
- mecz 9: przegrany meczu 7 – przegrany meczu 8 (o 3 miejsce)
- mecz 10: zwycięzca meczu 8 – zwycięzca meczu 8 (o 1 miejsce)

III. Zasady uczestnictwa

1. W rozgrywkach mogą uczestniczyć chłopcy urodzeni w roku 2012 i młodsi oraz dziewczęta urodzone w roku 2011 i młodsze.
2. Zawodnicy zobowiązani są do dostarczenia zgody rodziców lub opiekunów prawnych na udział w rozgrywkach. Wzór druku stanowi załącznik nr 1 do regulaminu.
3. Warunkiem uczestnictwa w rozgrywkach jest zgłoszenie drużyny i dostarczenie Organizatorowi listy zawodników oraz podać osobę odpowiedzialną za drużynę – do dnia 31.01.2024 roku. Wzór listy stanowi załącznik nr 2 do regulaminu.
4. W meczach mogą uczestniczyć jedynie zawodnicy którzy zostali zgłoszeni i potwierdzeni do rozgrywek na liście zgłoszeniowej podpisanej przez pełnoletnią osobę odpowiedzialną za drużynę. Lista zgłoszeniowa musi zawierać nazwisko, imię i pesel.
5. Zawodnik jest zobowiązany do posiadania ważnych badań lekarskich, które są przechowywane przez opiekuna odpowiedzialnego za drużynę.
6. Zawodnik może być zgłoszony i grać tylko w jednej drużynie biorącej udział w rozgrywkach.
7. Drużyny przystępujące do gry muszą posiadać jednolite stroje oraz obuwie do gry w hali.

IV. Najważniejsze przepisy gry

W rozgrywki będą rozgrywane zgodnie z przepisami gry PZPN w futsal oraz z uwagi na specyfikę gry w hali postanowienia niniejszego regulaminu.

1. Zawody rozgrywane będą w hali na boisku do piłki ręcznej piłką futsalową rozmiar 4 dostarczoną przez Organizatora.
2. Bramki o wymiarach 3m x 2m.
3. Czas gry: 2 x 15 min (bez zatrzymywanego czasu).
4. W każdym turnieju dana drużyna może być reprezentowana przez 16 zawodników.
5. W grze bierze udział 5-ciu zawodników w tym bramkarz. Minimalna ilość zawodników – 3-ech w tym bramkarz.
6. Dozwolone są wielokrotne (hokejowe) zmiany zawodników w trakcie meczu w strefie zmian pod warunkiem, że najpierw opuści boisko zawodnik biorący udział w grze a dopiero w jego miejsce może wejść inny zawodnik. Zmiana bramkarza dozwolona jest tylko podczas przerwy w grze.
7. Po wyjściu piłki poza linię boczną (aut) następuje wznowienie gry nogą w miejscu gdzie piłka opuściła pole gry.
8. Odległość zawodnika broniącego w czasie wykonywania rzutów wolnych, różnych, autów wynosi 5m od piłki. Czas na wznowienie gry wynosi 4 sek.
9. Rzut karny wykonywany jest z odległości 6-ciu metrów.
10. Kary indywidualne:
 - a) żółta kartka – ostrzeżenie;

- b) druga żółta kartka – zawodnik w konsekwencji 2 żółtych kartek otrzymuje czerwoną kartkę i jest wykluczony z gry do końca meczu, a w jego miejsce może wejść inny zawodnik po upływie 2 minut lub po stracie bramki;
 - c) czerwona kartka – ukarany zawodnik nie może grać w najbliższym meczu swojej drużyny. W przypadku otrzymania czerwonej kartki za wybitnie niesportowe zachowanie, brutalny faul lub uderzenie przeciwnika zawodnik zostanie ukarany karą dyskwalifikacji od 3-ech meczów do całkowitego wykluczenia z rozgrywek.
11. Zespół, który gra w osłabieniu może uzupełnić swój skład przed upływem kary czasowej w przypadku straty bramki. W tym przypadku stosuje się następujące zasady:
- a) gdy gra 5 zawodników przeciwko 4 zawodnikom i zespół z większą ilością zawodników zdobędzie bramkę, to zespół z 4 zawodnikami może uzupełnić skład,
 - b) jeżeli obydwa zespoły grają 4 zawodnikami i padnie bramka, to obydwa zespoły uzupełniają swoje składy,
 - c) jeżeli 5 zawodników gra przeciwko 3 zawodnikom lub 4 zawodników gra przeciwko 3 zawodnikom i zespół z większą ilością zawodników zdobędzie bramkę, to zespół z 3 zawodnikami może uzupełnić swój skład tylko o 1 zawodnika,
 - d) jeżeli drużyny grają w składach 3-osobowych i padnie bramka, to zespoły te mogą uzupełnić składy tylko o 1 zawodnika,
 - e) w każdym przypadku, jeżeli bramkę zdobędzie zespół z mniejszą ilością zawodników, to gra toczy się dalej bez zmiany ilości zawodników.

12. Gra wślizgiem jest dozwolona.

13. Faule akumulowane obejmują faule karane rzutem wolnym bezpośrednim zgodnie z Artykułem 12 przepisów gry w futsal. Pierwsze trzy faule podczas jednej połowy są rejestrowane w sprawozdaniu meczowym. Jeżeli zawodnik popełni czwarty faul na połowie przeciwnika lub na własnej, ale pomiędzy linią środkową a umowną linią równoległą przechodzącą przez drugi punkt karny w odległości 10 metrów od linii bramkowej, to rzut wolny (przedłużony rzut karny) wykonywany jest z drugiego punktu karnego. Jeżeli zawodnik popełni czwarty faul na własnej połowie pomiędzy linią 10m a linią bramkową drużyna, której przyznano rzut wolny może wybrać czy wykonać go z drugiego punktu karnego lub z miejsca, w którym miało miejsce przewinienie.

Począwszy od 4-tego zarejestrowanego faulu jednej z drużyn w każdej połowie meczu:

- a) drużyna, która go popełniła nie może ustawić muru obronnego,
- b) zawodnik wykonujący rzut musi być właściwie zidentyfikowany,
- c) bramkarz musi pozostać we własnym polu karnym w odległości co najmniej 5 metrów od piłki,
- d) wszyscy pozostali zawodnicy muszą pozostawać na boisku poza umowną linią równoległą do linii bramkowej przechodzącą przez punkt położenia piłki i będącą poza polem karnym, muszą znajdować się co najmniej 5 metrów od piłki.

14. Dotyczy gry z bramkarzem.

Rzut wolny pośredni jest przyznawany drużynie przeciwnej, jeżeli bramkarz popełni jedno z przewinień:

- a) po uwolnieniu piłki ze swojego posiadania otrzymuje ją z powrotem od współpartnera, jeżeli wcześniej nie została zagrana lub dotknięta przez przeciwnika,
 - b) dotyka lub zagrywa piłkę rękami po rozmyślnym zagraniu od współpartnera,
 - c) dotyka lub zagrywa piłkę rękami po otrzymaniu jej bezpośrednio z rzutu z autu wykonanego przez współpartnera,
 - d) dotyka lub prowadzi piłkę rękami lub nogami na własnej połowie, dłużej niż 4 sekundy.
15. Zawody należy zweryfikować jako walkower 0:5 na niekorzyść danej drużyny:
- a) w przypadku nie stawienia się na zawody (lub spóźnienia powyżej 15 minut). Nie stawienie się na zawody po raz pierwszy skutkuje upomnieniem drużyny zaś ponowny brak drużyny na zawodach powoduje wykluczenie drużyny z rozgrywek,

- b) jeśli grał w niej nieuprawniony zawodnik – to znaczy taki który nie widnieje na liście zgłoszeniowej lub nie dostarczył zgody rodziców lub opiekunów prawnych na udział w rozgrywkach.
16. Punktacja w meczach grupowych przedstawia się następująco:
- a) za zwycięstwo – 3 pkt
 - b) za remis – 1 pkt
 - c) za porażkę – 0 pkt
17. O kolejności zespołów decyduje:
- a) liczba zdobytych punktów,
 - b) w przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn o zajętym miejscu decyduje kolejno:
 - liczba zdobytych punktów i bramek między tymi drużynami („mała tabela”),
 - korzystniejsza różnica bramek w całym cyklu rozgrywkowym,
 - większa ilość strzelonych bramek w całym cyklu rozgrywkowym,
 - rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.
18. W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, zarządza się serię rzutów karnych (po 3, ewentualnie potem po 1 do skutku).

V. Organizacja i finansowanie ligi

1. Świętokrzyski Związek Piłki Nożnej w Kielcach zapewnia:
 - obsługę organizacyjną ligi
 - organizację turnieju finałowego jeśli takowy będzie potrzebny
 - 2 sędziów obsługujących każdy turniej
 - nagrody na zakończenie ligi tj.: puchary, medale, statuetki i nagrody indywidualne
2. Uczestnicy ligi zapewniają:
 - organizację jednego turnieju w zakresie: zapewnienia odpowiedniej hali sportowej wraz z szatniami dla uczestników, zapewnienia opieki medycznej w trakcie trwania turnieju, zapewnienia wody dla wszystkich uczestników turnieju (po 2 zgrzewki dla każdej drużyny) oraz sędziów zawodów, relację foto lub video z turnieju.

VI. Postanowienia końcowe

1. Zawodnicy biorą udział w rozgrywkach na własną odpowiedzialność i muszą być objęci ubezpieczeniem NNW.
2. Wykupienie polisy NNW jest po stronie drużyn biorących udział w turnieju.
3. Opiekun odpowiedzialny za drużynę swoim podpisem na liście zgłoszeniowej potwierdza posiadanie takiej polisy.
4. W hali sportowej wszyscy uczestnicy winni podporządkować się Organizatorom rozgrywek, kierownikom i kapitanom drużyn.
5. We wszystkich sprawach dotyczących w/w rozgrywek, a nie objętych przepisami niniejszego regulaminu, decyzje podejmuje Organizator

Ze sportowym pozdrowieniem
Przewodniczący Świętokrzyskiej Komisji ds. Futsalu i Piłki Piłkowej
Michał Stępień